## TSV Neubeuern

## Fairpl ay-Cup # 13-2024

## Fußballturnier für Bambini-Mannschaften

Spielstätte:	Sportplatz Neubeuern

Datum: 28.6.2024

Spielzeit: 1 x 10 min

Beginn: 17:00

Pause: 1 min

	Gruppe A
1.	TSV Neubeuern
2.	ESV Rosenheim
3.	SV Riedering
4.	TSV Rohrdorf-Thansau

	Gruppe B
1.	TSV Brannenburg
2.	SB-DJK Rosenheim
3.	FC Kufstein
4.	WSV Samerberg

Nr	Platz	Grp.	Beginn		Spielplan Vorrunde	Ergebnis
1	1	Α	17:00	TSV Neubeuern	- ESV Rosenheim	0 : 1
2	2	Α	17:00	SV Riedering	- TSV Rohrdorf-Thansau	0:5
3	1	В	17:11	TSV Brannenburg	- SB-DJK Rosenheim	0:4
4	2	В	17:11	FC Kufstein	- WSV Samerberg	6:0
5	1	Α	17:22	TSV Neubeuern	- SV Riedering	0:4
6	2	Α	17:22	ESV Rosenheim	- TSV Rohrdorf-Thansau	0:1
7	1	В	17:33	TSV Brannenburg	- FC Kufstein	1 : 4
8	2	В	17:33	SB-DJK Rosenheim	- WSV Samerberg	8:0
9	1	Α	17:44	ESV Rosenheim	- SV Riedering	2:0
10	2	Α	17:44	TSV Rohrdorf-Thansau	- TSV Neubeuern	7:0
11	1	В	17:55	SB-DJK Rosenheim	- FC Kufstein	2:0
12	2	В	17:55	WSV Samerberg	- TSV Brannenburg	0:0

Vorrunde Gruppe A	Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
-------------------	-----	------	------	-------

1.	TSV Rohrdorf-Thansau	3	9	13 : 0	13
2.	ESV Rosenheim	3	6	3 : 1	2
3.	SV Riedering	3	3	4 : 7	-3
4.	TSV Neubeuern	3	0	0 : 12	-12

## Drucken

	Vorrunde Gruppe B	Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.	SB-DJK Rosenheim	3	9	14 : 0	14
2.	FC Kufstein	3	6	10 : 3	7
3.	TSV Brannenburg	3	1	1 : 8	-7
4.	WSV Samerberg	3	1	0 : 14	-14

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 7 und 8			nis
13	1	18:06	TSV Neubeuern	- WSV Samerberg	2:	1 E
			4. Gruppe A	4. Gruppe B		

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 5 und 6		
14	1	18:06	SV Riedering	- TSV Brannenburg	1 : 0
			3. Gruppe A	3. Gruppe B	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 3 und 4		
15	1	18:17	ESV Rosenheim	- FC Kufstein	2 : 1
			2. Gruppe A	2. Gruppe B	

Nr.	Platz	Beginn	Endspiel		
16	1	18:17	TSV Rohrdorf-Thansau	- SB-DJK Rosenheim	2 : 1
			1. Gruppe A	1. Gruppe B	<u>1</u> _

	Endergebnis
1.	TSV Rohrdorf-Thansau
2.	SB-DJK Rosenheim
3.	ESV Rosenheim
4.	FC Kufstein
5.	SV Riedering
6.	TSV Brannenburg
7.	TSV Neubeuern
8.	WSV Samerberg

Pause

Ifmeterschießen	